

Universidad San Carlos de Guatemala

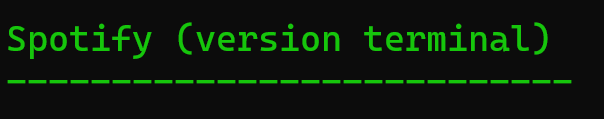
Centro Universitario de Occidente

Proyecto 1 EDD

Jeffrey Kenneth Menéndez Castillo

201930643

Manual de usuario



Índice

[Descripción 3](#_Toc132072680)

[Requisitos previos 3](#_Toc132072681)

[Inicio del programa 4](#_Toc132072682)

[Menú 4](#_Toc132072683)

[Menú principal 4](#_Toc132072684)

[Menú de Canciones 4](#_Toc132072685)

[Menú de Playlists 5](#_Toc132072686)

[Menú de reproducción 6](#_Toc132072687)

[Carga masiva 7](#_Toc132072688)

# Descripción

El siguiente programa fue diseñado de manera que el usuario pueda tener la versión de consola de Spotify y pueda tener listadas sus canciones por playlists para su futura reproducción.

* El programa es capaz de
* Creación canciones y playlists
* Acceder a la información de cada canción y playlists
* Editar y eliminar ciertos datos
* Hacer una carga masiva como respaldo de la información.

# Requisitos previos

Requerimientos de Hardware

La aplicación es de consola por lo que no es necesario especificaciones tan avanzadas, lo recomendado para una aplicación de consola es:

* Procesador: de al menos 1 GHz
* RAM: 1gb
* Disco Duro: 100mb

Requerimientos de Software

Para esta aplicación se deberá contar con algunos requisitos de software asegurando que la aplicación corra de manera eficaz y sin fallos

* Sistema operativo: Linux/Windows
* Versión: Ubuntu 8.0 en adelante / Windows 7 en adelante
* Permisos: Permisos de administrador (opcional)
* Visual Studio 2022 (opcional)
* Lo requerido para compilar un archivo cpp (c++).

# Inicio del programa

Debe iniciar el programa mediante su ide favorito o mediante el ejecutable .exe que se incluye, le abrirá una consola.

# Menú

Lo primero que vera será una Splash Screen, por favor espere mientras se cargan los componentes

Shape

Description automatically generated with medium confidence

# Menú principal

En el menú principal podrá visualizar las diferentes opciones donde podrá crear y editar canciones y playlists.

Text

Description automatically generated

## Menú de Canciones

Opciones de canciones

Está opción será el equivalente a la “store” de spotify con un catálogo variado de canciones, estas

canciones podrán ser agregadas de modo manual y por archivo de texto.

Insertar

Esta opción permitirá el ingreso de canciones al sistema, si en alguno de los campos es nulo o vacío va a volver a solicitarlo. Los campos son:

● Nombre

● Path

Eliminar

Permite eliminar una canción por medio del nombre o el índice. Por lo cual preguntara cuál de las

dos opciones desean y dependiendo de eso deberá aceptar un id o un nombre. Mostrará el

nombre, path y el índice de la canción y pedirá confirmación antes de proceder con su

eliminación.

Los campos son:

● Nombre | id

Listar canciones

Mostrará todas las canciones guardadas en el sistema. Con la siguiente información:

● id

● Nombre

● path

Buscar

Pedirá el nombre de la canción y lo buscará dentro de la lista.

Mostrará los siguientes datos:

● Nombre

● Path

● Índice

Pedirá:

● Nombre

Text

Description automatically generated with medium confidence

## Menú de Playlists

Opciones de Playlist

Se podrá crear diferentes playlist en las cuales se almacenarán las canciones qué desee. Las

playlist no tendrán límite de canciones y su orden será conforme se introduzcan las canciones.

Crear

En esta opción se podrán crear varias playlist, almacenando información necesaria para su

reproducción.

Entre los cuales están:

● nombre

● descripción

● Listado de canciones.

Para el listado de canciones se puede dejar opcional el introducir las canciones en ese momento. Los

otros campos son obligatorios.

Listar

Está opción mostrará todas las playlist en el sistema, el usuario tendrá la opción de listar las canciones

de una playlist específica seleccionando el índice de la canción (estos índices son la posición de la

canción en la lista). El formato en pantalla será el siguiente: índice. nombre - descripción.

Eliminar

De esta forma podrá eliminar la playlist con todas sus canciones. Los campos necesarios son:

● id

Actualizar

En está únicamente se podrán modificar el nombre de la playlist y su descripción. Se indicará el índice

qué se quiere modificar y se le enviará el nombre y la descripción. (Si alguno de los datos está vacío se

quedará con el dato anterior).

Agregar canción

Se imprimirá en pantalla la lista principal de canciones (Store) y seleccionará el índice de la canción qué desea agregar. Podrá agregar varias canciones en este modo. Campo necesario: id/pos

Eliminar canción

Se listará la lista de canciones en la playlist y por medio de un índice seleccionará la canción a eliminar

de la lista. Podrá eliminar varias canciones en este modo. Campo necesario: id/pos

Text

Description automatically generated

## Menú de reproducción

Reproducir

Las canciones se reproducen. Para esto se deberá elegir una playlist la cual

contendrá todas las canciones a reproducir.

Normal

Reproduce las canciones en el orden qué se encuentran en la playlist y al terminar la misma se detiene.

Repetir

Reproduce las canciones en el orden qué se encuentran en la playlist y al terminar vuelve a iniciar desde la primera.

Siguiente (Presionando la tecla s)

Reproduce la canción qué sigue en la lista.

Anterior (Presionando la tecla a)

Reproduce la canción anterior en la lista.

Terminar (Presionando la tecla t)

Termina la reproducción en el modo repetir.

Text

Description automatically generated

## Carga masiva

Será un archivo de entrada con el cual se podrá ingresar las canciones, playlist y otros movimientos,

servirá como un backup para recuperar la información. El formato de entrada será XML.

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated with medium confidence

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated